

Basissysteem: 5-kaart majeur / Ruiten van 4 (4 ♣ en 4 ♦ dan noemen we de ♦, 5 ♣ en 4 ♦ dan noemen we eerst de ♣, eerst een vijfkaart en dan een vierkaart)

Openingen

Antwoorden

1♣: 12-19, 2-krt	4+ kaart = 6+ punten (zonder sprong) 1♦ NIET overslaan met 4-krt majeur 6+ kaart en minimaal openingskracht (sprongbod). Allerteren
1♦: 12-19, 4-krt	4+ kaart
1♥: 12-19, 5-krt	fit en 11 punten (distributiepunten inbegrepen) = 3 niveau 2SA: 11 (geen fit, verdeelde kaart)
1♠: 12-19, 5-krt	fit en 11 punten (distributiepunten inbegrepen) = 3 niveau 2SA: 11 (geen fit, verdeelde kaart)
1SA: 15-17	2♣: Puppet met 8-9 punten 3♣: Puppet met 10+ punten 2♦/♥: Jacoby transfer 3♦ = twee vierkaarten majeur en genoeg punten voor de manche 4♦ = twee vijfkaarten majeur en genoeg punten voor de manche na tussenbod van tegenpartij is : X (doublet) = dit was mijn bod : reëel bieden indien niet gestoord
2♣ : of	23+ zwak in de ruiten (6 kaart, geen opening)
2♦: relais	of 2SA = 15 punten
3♣ = zwak (6 à 7 punten)	3 niveau
3♦ = sterk (8 à 9 punten)	4 niveau met fit of 3 SA zonder fit
2♦: 20 – 22, geen SA verdeling	2♥ : relais
2SA: 20 – 22, SA verdeling	
2♥/♠: zwak met 6-krt	pas (minder dan 15 punten) 2SA : 15 punten
3♣ = zwak (6 à 7 punten)	3 niveau

3 ♦ = sterk (8 à 9 punten) 4 niveau met fit of 3 SA

3, 4 en 5 ♣/♦/♥/♠: preëmtief

Opener springen in een nieuwe kleur = 18+ punten

Opener springt in dezelfde kleur = 6 kaart en 16+ punten

Na tussenbieden van de tegenpartij

Negatief doublet vierkaart in de andere majeure OF ik zou anders bieden maar kan nu niet meer.

1 ♥/♠: is een 5-kr

Na 1 ♦ van de tegenpartij kan 1 ♥ Of 1 ♠ een 4 kaart zijn

Volgbod van een majeure op 2 niveau = zwak (6 kaart)

Stoorbieding eerste ronde = 5 kaart en volgende ronde pas

Slemconventies

Azen vragen

4 ♣: RKC 4 ♦: 3-0
4 ♥: 4-1
4 ♠: 2 gelijke kleur of 2 majeurs of 2 mineurs
4 ZT: 2 ongelijke kleur

4 SA: RKC 5 ♣: 3-0
5 ♦: 4-1
5 ♥: 2 gelijke kleur of 2 majeurs of 2 mineurs
5 ♠: 2 ongelijke kleur

Heren vragen

5 ♣: RKC 4 ♦: 3-0
4 ♥: 4-1
4 ♠: 2 (geen kleur geven om nog op 5 niveau te kunnen stoppen)

4 SA: RKC 5 ♣: 3-0
5 ♦: 4-1
5 ♥: 2 (geen kleur geven om nog op 5 niveau te kunnen stoppen)

Uitkomen

Tegen troef: De hoogste van een serie, 3 of 2 opeenvolgende honneurs.
kleintje belooft plaatje
top of nothing
In partners kleur: de hoogste

Tegen SA: De hoogste van een serie van 3 opeenvolgende honneurs
of bij een onderbroken reeks de hoogste van de twee opeenvolgende
4^e van boven van de langste kleur
In partners kleur: de hoogste

Aas + Heer in een kleur + een te ontwikkelen kleur, dan speelt men de Aas en daarna de te ontwikkelen kleur. Men kan dan weer de hand nemen met de Heer.

Signaleren

Niet bekennen Romeins (= Italiaans) Lavinthal :
oneven = vragen
even = weigeren

Dubbelton: hoog / laag

Doublet

In de eerste ronde is een doublet : openingskracht, kort in de geboden kleur, kan alle andere kleuren verdragen, partner mag niet passen indien tegenpartij niet geboden heeft, anders wordt het strafdubbel.
: opnieuw bieden (bod van partner wijzigen) = 15+ punten met misschien
toch niet alle andere kleuren

Strafdoublet vanaf 3 niveau, behalve na een preëemptieve opening.

Tot en met 2 niveau is een informatiedoublet, partner toont zijn beste kleur.
Als tegenpartij geboden heeft, mag men ook passen indien geen punten.

Na 1 SA van de tegenpartij, betekent een doublet dat hij ook een SA-opening heeft. Partner past als hij minstens 6 punten heeft (we proberen de tegenpartij down te spelen), met minder dan 6 punten legt hij zijn beste kleur en de vrager past!