

7. JEU de la CARTE	
ENTAME <i>remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions</i>	
en COULEUR	à SANS ATOUT
X parité	X 4 ^e meilleure
X petit sous H -	Tête de séquence 3 ² honneurs
Tête de séquence 2 honneurs	

Souligner votre carte d'entame

en COULEUR		à SANS ATOUT	
A R	R V 10 x	A R V x x	D 10 9 x
A R x	R 10 9 x	A D V x	V 10 9 x
R D x	x x x	A V 10 9 x	10 9 8 x
D V x	x x x	R D V x	x x x
V 10 x	x x x x x	R V 10 x	x x x x
10 9 x		D V 10 x	x x x x x
		A 10 9 8	

Jeu en FLANC *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*

En COULEUR		à SANS ATOUT
- appel direct	X grosse 7*	X grosse
- pas d'appel	X pair-impair	X pair-impair
- 1 ^e défasse	X Lavinthal	X Lavinthal

CARTE de SYSTEME L B F <i>cercle de Mons</i>		Série 2
Nom Loth Sylvie (capitaine)	N° de licence ...	
Nom ...	N° de licence ...	

1. **OUVERTURES** (*remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*)

Couleur	Nb min cartes	points	caractéristiques	réponses conventionnelles
1 ♣	3	12	Meilleure mineure	X 1SA = 8-10 H X 1♦ = une maj par 4 possible
1 ♦		12		
1 ♥	5	12		X 1SA fitté
1 ♠	5			X 2♣ Drury X 2 SA fitté 10/11
2 ♣		19/23	- F. indéterm	X 2♦ relais
		15/17	Unicolore fort	X 2♦ relais
2 ♦		24	- F. Manche	2♥ 0/7 pas d'as 2♠ 1 as majeur 2SA 8 pts ou 2 Rois 3♣ As ♣ 3♦ As ♦ 3♥ 2As même couleur 3♠ 2As même rang 3SA 2AS rang inversé
2 ♥	6	5/10	- Faible	X 2SA force 15 H
2 ♠				
3+	7	6/10		
1 SA	15 -17 H	- régulier		X stayman(8H): 4 réponses X texas Maj X texas min
2 SA	20 -21 H	- régulier		- stayman - texas Maj
3 SA	10 H	- 7 cartes même couleur en mineure affranchis		- Gambling

2. AUTRES CONVENTIONS SANS INTERVENTION ADVERSE

X Roudy	X Brozel	X Cue-bid
X 2 SA Modérateur	X 3 ^e coul forcing	X 4 ^e coul forcing
X Splinter	X Drury 2♣	

3. ENCHERES DE CHELEM

	Réponses
- 4SA Blackwood	X As 30.41.2 X 5 Clés
- 5SA Rois	

4. CONTRE

sur ouverture couleur	position	Force	Caractéristiques
- Appel	2e	12 H ⁺	- court ds couleur ouverture
- Appel	2e	18 H ⁺	- toutes distributions
- Appel	4e	H ⁺	- réveil après 2 passes
	3e	8/9 H ⁺	- généralisé
	4e	H ⁺	- réponse à intervention n°2 : fit avec gros H
- Punitif			- à partir palier de 3

Sur ouverture 1 SA			
- Appel		H	- couleur 6 ^e Rép 2♣ cherche la couleur
- Punitif	2e	H ⁺	

5. INTERVENTIONS sur ouverture adverse de 1 en COULEUR

	position	force	caractéristiques
- couleur sans saut	- 2e - 4e réveil	... H ⁺ ... H ⁺	longueur : longueur :
- couleur avec saut	- 2e	... H ⁺	longueur :
- bicolores	- 2e		- Ghestem 5/5+ - Michael's

X 1 SA	- 2e - 4 ^e réveil	16 -18 H ... -... H	X arrêt couleur ouvert. - arrêt couleur ouvert.
--------	---------------------------------	------------------------	--

Intervention sur ouverture adverse à 1SA fort

- couleur naturelle	- 2SA appel mineures	- 2♣ Landy
X Brozel (10H NV/ 12H)	- DONT (Bicolore 5è / 4♥ 8/10H)	

Intervention sur ouverture 2 faible ou barrage à 3

--

6. REPONSES à OUVERTURE après Intervention adverse

1A / 1B /	X 1 couleur 6/10 H ⁺	- 4 cartes	X collante 5 cartes
1A / 1B /	X cue-bid 11 H ⁺	X Fit	
1A / 1B /			
1A / Contre/			
1A / 1SA /	- couleur ... H ⁺		-contre punitif ... H ⁺
1SA / 2B /	- Rubensohl	- Rép. 3♣	