

Bridge système Michel Haubert/ Jean-Jacques Rousseau / Serge D'Agostino
03/09/2024

Ouverture de 1 en couleur

- A partir de 12 H ou 13 HL
- Majeure 5^{ème}, meilleure mineure.

Réponses conventionnelles à l'ouverture de 1 en majeure

- Le changement de couleur à saut est forcing manche 16+, 6 cartes ou 5 très belles
- 2SA fitté forcing manche **13DHL+**.
Redemandes de l'ouvreur : 4 dans la majeure est faible, 3T,3K,3 dans l'autre majeure annonce une courte 15+. 3SA = 15H rég ; 3 ds la maj : 16DHL+ bicolore possible, pas nécessairement 6 cartes ; 4T/K = bicolore première zone. Pas si contre ou intervention.
- Bergen uniquement 1C/P 3C/P même si contre, **pas si intervention**, avec maximum 6 pts et 4 atouts.
- 1SA semi-forcing 6-11H sur ouverture majeure **qui peut être fitté 6-7 ou 11-12**

Redemandes de l'ouvreur :

répétition de la couleur = 6 cartes

une mineure en redemande peut n'être que de 3 cartes avec 15 H maxi.

L'ouvreur ne passe sur 1SA que s'il est minimum et régulier.

Redemande à 2SA = 16-17 bicolore possible.

3T et 3K sont des bicolores chers.

Pas de 1SA forcing si passe d'entrée, pas si X, pas si intervention.

- **1P/C à 2P/C = 8-10 dans le silence adverse**
- **1P/C à 4P/C : 5 cartes, jeu faible**
- **2/1 forcing manche**. La répétition de la couleur d'ouverture promet 12-14 pas forcément 6 cartes ; 2SA vaut 15-17. Pas si contre ni intervention.
- Splinter
- Après passe d'entrée, **2T drury**

Redemande :

2K = relais soit mini soit bicolore T ou K ;

2M = 12-14 6 cartes

2SA = 15-17 ; 3SA = 18+.

Pas si intervention ou contre. 3K/C = 5-5 ; 3T = bic cher.

Si la seconde enchère du répondant est 3T : pas de fit pique/cœur mais des trèfles

Réponses conventionnelles à l'ouverture de 1 en mineure

- Soutien en mineure inversé (barrage au palier de 3, **palier de 2 demande un contrôle**)
Ok si contre, pas si intervention ni après passe d'entrée.
- Sur ouverture de 1T, la réponse de 1K ne dénie pas une majeure 4^{ème}.
- 1T/K 1C/P
3SA = fitté 20DH régulier
- Roudi 2332 sur ouverture mineure
- Le double saut du répondant sur ouverture mineure est barrage faible.
- 1K 1P
 2T 3K = **fit différé en mineure = fort FM espoir de chelem.**

Deuxième enchère du répondant :

- 3^{ème} forcing sur répétition de l'ouverture mineure : la couleur collée. Minimum 10H.
la 3^{ème} couleur forcing ne rallonge pas forcément la première couleur du répondant. L'ouvreur soutient cependant en priorité la 1^{ère} couleur du répondant avec 3 cartes sinon dit SA avec arrêts dans la 3^{ème} et la 4^{ème} couleur
- 4^{ème} couleur forcing : la 4^{ème} couleur forcing ne promet pas forcément 5 cartes dans la première couleur nommée : c'est une demande de précisions ! 11H+ si 4^{ème} économique, 13H+ si 4^{ème} chère. Mêmes priorités pour l'ouvreur et faire un saut si maximum.

Ouverture de 1SA (possible avec maj 5^{ème}) ; alerter

- 15-17 sans majeure 5^{ème} ; si maj 5^{ème} **15-16 H** et 3 cartes dans l'autre majeure
- Stayman **3 paliers** qui peut être faible : dans ce cas, le répondant a au moins 4 cartes dans les deux majeures et si l'ouvreur dit 2K et le répondant 2C, l'ouvreur dira 2P s'il a 3 cartes à P. Stayman à 2T limité à 9H
- Puppet forcing manche à partir de 10H même avec seulement une majeure de 3 cartes.
- **Chassé croisé sur réponse 2K au Stayman**
- 2K, 2C, sont texas.
- 2P est soit texas trèfle, soit l'équivalent d'une réponse de 2SA (dans ce cas l'ouvreur dit 2SA si min et 3T si maxi) . **Si le répondant dit alors une autre couleur c'est une courte espoir de chelem**
- 2SA est texas carreau : l'ouvreur dit alors **3K**; idem si une courte chez le répondant et espoir de chelem
- Rubensohl si intervention adverse

Ouverture de 2SA

- 20-21 majeure 5^{ème} possible
- 3T Puppet Stayman

- 3K,3C sont texas ; **Rectification fittée . Dans ce cas, si espoir de chelem , le répodant commence les contrôles**
- 3SA est bicolore 5P 4C. Ne pas oublier !
- 3P est texas trèfle ou carreau **espoir de chelem. Rectification obligatoire (L'ouvreur dit 3SA si mini et 4T s'il envisage aussi le chelem)**

Ouverture de 2T

2 fort indéterminé : voir le SEF. Réponse relais à 2K sauf si cinq ou six belles cartes en majeure 2C ou 2P ;

Ouverture de 2 K

Forcing manche : Cf SEF, 24 H+ si jeu régulier :

2C : pas d'as, moins de 8H, pas deux rois, 2P ; un as majeur, 3Tet 3K : l'As de la couleur ; **CREM si deux as**

2SA : 8H min ou 2 rois

Ouverture de 2 faible en majeure

6 cartes, 6-10 H, belle couleur, pas plus d'une levée de défense dans les autres couleurs, pas l'autre majeure 4^{ème}.

2SA seule réponse forcing (différent du SEF...) :15HLD+

Redemande de l'ouvreur sur réponse 2SA :

+ minimum : répétition de la majeure

+ nouvelle couleur à 3 : force, maximum

Ouvertures de barrage : cf SEF, 4-10 H

Le nombre de levées de jeu doit être le contrat moins deux à vulnérabilités égales, le contrat moins 3 si non vul contre vul

+ au palier de 3, 7 cartes. La réponse par changement de couleur est forcing un tour. La réponse par changement de couleur au palier de 4 promet 7 cartes ou 6 par ARD et de préférence une possibilité de libération de la couleur de barrage !

+ au palier de 4 : 8 cartes, être plus fort si le partenaire a passé d'entrée !

+ à 3SA : gambling : mineure 7^{ème} affranchie sans As ou roi annexe ; Réponses : passe si arrêts dans les 3 autres couleurs , 4T ou 5T : passe ou corrige, 4C ou P : forcing passe !,

Enchères de chelem

- Blackwood 30 41 5clés (on ne dit pas 5P à l'atout cœur on cache sa dame)
- 5SA Joséphine (demande de dire 7 dans le fit si 2 honneurs dans la couleur)
- Question à la dame d'atout : par la couleur au-dessus de la réponse au BW en dehors de l'atout

le retour au palier de 5 dans le fit = on n'a pas la dame d'atout ; premier palier=j'ai la dame sans roi annexe ; 5SA = j'ai la dame avec soit le roi de C ou le roi de P ; 6T/K = j'ai la dame avec le roi de T/K.

A l'atout cœur, on cache la dame en réponse au BW : la demande de la dame est 5P : rep 5SA = pas la dame ; 6T/K = dame et roi noir/rouge ; 6C = la dame sans roi ; 6P = dame et 2 ou 3 rois) .

Si le retour au fit est > à 6, on dit la couleur supérieure pour dire qu'on n'a pas la dame.

Les interventions

- Par 1SA 16-18 H double arrêt dans l'ouverture
 - Si ouverture majeure réponse tout texas (et texas impossible = stayman ds l'autre majeure)
 - Si ouverture mineure stayman et texas.
- Par une couleur
 - Sans saut naturel 5 cartes (9-17 HL)
 - Avec saut faible non forcing **6 cartes**
 - Michael cuebid précisés **mais pas le 3T**
 - 1C/P 3C/P : double cue-bid = gambling : mineure fermée et arrêt dans les deux autres couleurs, demande au partenaire l'arrêt dans l'ouverture pour dire 3SA , sinon, il dira 4T : passe ou corrige
- Contre d'appel ou toute distribution à partir de 17H.
Réponses au contre : jusqu'à 7H palier de 1, de 8 à 10 palier de 2 avec 4 cartes , de 3 avec 5 cartes maj ; cuebid si 11 +
- Réveils :
 - + 1SA 10-12 ;
 - + 2SA= 17-19 ;
 - + contre : 9+ court dans la couleur d'ouverture et les 3 autres couleurs, ou 13+ avec une couleur longue. Réponse au contre de réveil : décaler de 2 pts par rapport à un contre en second.
- Sur SA adverse :
 - + DONT en second
 - + en réveil : aussi DONT

Divers

- Collante et spoutnik généralisé (avec 7+)
- Ouverture de 4SA puissant bicolore mineur **au moins 6/5 tendance barrage**
- Surcontre du répondant : 10+ fitté ou non. **Le passe de l'ouvreur est forcing**
- Sur ouverture majeure, le cuebid du répondant est fitté forcing manche 13DHL+. Sur ouverture mineure, c'est une demande d'arrêt pour jouer 3SA.
- Sur ouverture d'1K, une réponse de 2T **avec 6 cartes** est forcing manche sauf si le répondant répète ses trèfles après la redemande de l'ouvreur à 2SA.
- 4SA quantitatif et **Gerber sur ouverture à SA**
- **Landik :**
 - + **Après ouverture de 1 mineure et intervention de 1SA, le répondant parle en texas ou contre punitif s'il a 9+ ou dit 2T landy.**
 - + **Sur ouverture majeure, uniquement texas et X punitif, le 2T étant donc un texas)**

Défenses

- Défense contre 2K ou 2T multi :
+ contre si l'ouverture et les carreaux(trèfles).
+ 2X si 14+ et une belle couleur ;
+ 2SA = 18-19 et tenue dans les 2 majeures.

Défense contre 2 faible ou Muiderberg :

- + 2SA = 16-18 jeu régulier et arrêt : réponses en texas ; texas impossible = stayman ;
- + 2X =belle couleur 6^{ème} et des points ;
- + **cue-bid = bicolore mineur** ;
- + contre = d'appel ;
- Défense contre 1SA faible : contre du numéro 2 = 13+ ; 2T = stayman ; 2K,2C et 2P naturels ; idem en réveil.
- Défense contre 1T fort : CREM : contre =bicolore de même couleur ,1K=bicolore de même rang ;1SA= bicolore mélangé; 1C/P = naturel
- Défense conte 3T/K barrage : 4SA = bicolore l'autre min et une majeure ; 4T/K = les 2 majeures
- Défense contre 3C/P barrage : 4C/P = l'autre majeure et une mineure ; 4SA = les 2 mineures.

Jeu de la carte

Flanc

A sans atout

- Entame : quatrième meilleure
- Défausse lavinthal
- Appels préférentiels.
- As et roi Romanet. (**appel petite sur l'as ; parité sur le roi**)

A la couleur

- Entame en parité
- Appels par les petites
- Première défausse italienne.

Switch = parité.

Dans la mesure du possible on donne toujours sa parité.

Divers :

1. S O N
 1T 1K 1C/P = 5 cartes. : collante
 X = spoutnik 8+
 1T 1P 1SA ne promet pas forcément l'arrêt
2. En première et deuxième position :
 1P/C 2T forcing manche
 2P/C = 6 cartes 12-14
 2SA = 12-14 ou 18-19
 3SA = 15-17
 3T = fitté T
 3P = 6 cartes 16+
 3X = bicolore (12+ pas nécessairement un bicolore cher on décrit son jeu)
3. S O N E
 1T 1K 1P /
 1SA = 12-14 pas forcément l'arrêt K
4. S O N E
 1T 1K / 1P = 4 cartes+
5. S N
 1T 1P/C
 3SA = fitté 20DH jeu régulier
6. Ouverture en 3ème et 4ème position :
 1P/C 2T = drury 10H ou 11DHL
 1SA = semi-forcing 6-12
7. Ouverture en première et seconde position :
 1P/C 1SA = 6-12 H semi-forcing (peut-être fitté 6-7 ou 11-12)
 2SA : fitté FM 13+
8. S O N E
 1T / 1C 1P
 X = j'ai 3 cœurs
9. S O N E
 1P/C X 2K = faible et long
 XX = 10 pts et + illimité, fitté ou non fitté
10. S O N E
 1SA X 2C/P/... = texas comme si pas de contre
 2T = stayman ...
11. S O
 1C/P 3C/P = gambling, mineure fermée, demande d'arrêt dans l'ouverture
12. S O N E
 2C/P 2SA / tout texas (texas impossible = stayman)

13. ~~S N~~
~~2T 2K~~
~~3SA(=25+5 5 en majeure) 4K ou 4C = texas;~~
14. 1C/P 2SA fitté FM
4C/P = minimum même si 4 cartes dans une autre couleur (12-14 DHL)
3K/3T/.. = 16DHL+ et une courte
3C/P = main de deuxième zone 16 DHL+ bicolore possible
4T/K = bicolore première zone max 15 pts DHL
3SA = 15 jeu rég
15. 1C/P 1SA semi-forcing 6-12 (peut être fitté 6-7 ou 11-12 DHL)
Passe avec 11/12 régulier
2X si bicolore (**si 5C-4P faible 2T et 2K, redemander dans la plus belle mineure**),
2SA = 16-17
3SA = 18-19
2C/P = 6 cartes 12-15 H
Donc 1C/P 2C/P = fitté 8-10 DHL
16. 1P 1SA
2T 2P = soit fitté 6-7 DHL soit non fitté 8-10
3C = 6 cartes 11-12 HLD
3P = fitté 11-12 DHL
2SA = 11 H même si 5 cartes à cœur (si l'ouvreur a 3C, il dit 3C s'il a les points de manche)
2K/C = 6 cartes max 10 pts
17. 2SA **3P = tex T ou K**
4T = Gerber
18. 1C 2K
2P = bicolore cher
19. S O N
1C 1P 2SA = naturel
2T/K = naturel pas FM
3C = jeu limite 11-12
2P = fitté C 13+ FM (l'ouvreur dit 4C si minimum)
3K = long à K et faible pas fitté
contre = spoutnik
20. S O N
1K 1P 3K = 11DH
X = spoutnik
2P = demande d'arrêt
3T = long et faible
21. S O N
1C X XX = 10+ fitté ou pas
1P = naturel **5 cartes**
1SA semi-forcing
2T/K/P = **long et faible non forcing**
3C = barrage 4 cartes max 6 pts
2C = naturel 8-10

