VERDEDIGEND en COMPETITIEF BIEDEN

VOLGBIEDINGEN (Stijl; Antwoorden. 1/2 niv;Heropening)

Gewoon volgbod : 4+ CARD (7-15HP)

Antwoorden : naturel

Cue bid = min 10HP + fit #3

Jump Cue bid = min 10HP + fit #4 of 12HP met #3

1ZT VOLGBOD

2nd hand = 15 - 18 HP ; antwoord : alles in transfer

4th hand (re-open)= 11 - 14 HP (met of zonder stop)

antwoord : alles in transfer

JUMP VOLGBOD

#6, nKW max 10HP, KW : °waarde (Rule of 2 & 3)

Speciaal : **1♣ - 2♦** : GHESTEM (2 hoogste kleuren)

Na °1♣/♦/♥/♠ : 2ZT = GHESTEM (2 laagste kleuren)

Na °1♦/♥/♠ : **3♣** = GHESTEM (2 hoogste kleuren)

DIRECTE CUEBIDS

GHESTEM (2 colors extreme)

SPRONG CUEBIDS

1♠ - 3♠ : vraagt stop ♠

NA ZT

MULTI-LANDI : DBL = #5+

2♣ = beide MAJ (4/5)

2♦ = #6+MAJ

2♥/♠ = #5+ MAJ + #4+ min

2ZT = beide min (5/5)

NA PRE-EMTS

Op 2x : 2ZT (=°1ZT)

Op **3♣** en **3♦** : **4♣**: #5♥&#5min' / **4♦**: #5♠&#5min' / 4♥: #5♥&#5♠

Op **3♥** en **3♠** : **4♣**: #5♣&#5MAJ' / **4♦**: #5♦&#5MAJ' / cue: #5♣&#5♦

NA ARTIFICIËLE STERKE OPENINGEN- bv 1♣

NA INFO-DBL TEGENPARTIJ

Na kleur-opening : idem NO DBL

DBL na °1ZT: ROMEX : RDBL (#5), Kleur (bi-col kl en kl+)/(♣&♥/♦&♠)

DBL na -1ZT: ROMEX : RDBL (#5),2♣ (lage), **2♦**(extreme), 2♥ (hoge)

UITKOMSTEN en SIGNALEN

STIJL van de UITKOMSTEN

	Uitkomst	In Partner's kleur
Kleurcontract	**Klein belooft**	**Klein belooft**
NT	**4de beste**	**Klein belooft**
Volgende		

Andere:

UITKOMSTEN

	Tegen kleurconract	Tegen ZT
Ace	A(..)	AKQ(..)/AKJ(..)
King	AKx(..)/KD(..) :	KQJ(..)/KD10(..)
Queen	QJ(…)	QJ10(..)/QJ9(..)/AQJ(..)
Jack		J109(..)/KJ10(..)
10		10x/109(..)/Q109(..)
9		987/9(..)
Andere :	MUD	

SIGNALEN volgens VOORRANG

	Op Partner	Op Leider	Niet bekennen
1	**Hoog=aan**	**Pariteit**	**ROM-LAVIN**
Kleur 2	**Laag = af**		
3			
1	**Hoog=aan**	**Pariteit**	**CIRCULAIR**
ZT 2	**Laag = af**		
3			

Signalen (Kleur en ZT):

Partners uitkomst tegen kleurcontract : AAS : HOOG-LAAG

Partners uitkomst tegen kleurcontract : KONING : COUNT

DUBBELS

INFO-DUBBELS

Algemene stijl :

Antwoord : cuebid vanaf 9HP

Antwoord : Sprong in MAJ vanaf 9HP en 5-krt

SPECIALE DBLS/RDBLS

Support (re-)dubbel

Elke dubbel na conventioneel bod = uitkomst vragen

ROZENKRANS-RDBL = Doubleton Honneur-x in Pn's kleur

W B F CONVENTION CARD

WAREGEM-3 2026-2027 LIGA 1A

(23/9/2026)

SPELERS: Stefaan Valcke 13367, Beni Norman 15072, Dirk Wellens 24958, Mieke Van Rostenberghe 31692, Dirk Dossche 31693

SAMENVATTING SYSTEEM

ALGEMENE BENADERING v/h BIEDSYSTEEM

MAJOR #5, ♦#4

1ZT = #5MAJ enkel mogelijk bij max 2HP in die MAJ

2♣ = semi-forcing of zwak bi-color MAJ

2♦ = MULTI (sterkste bod of zwak lengte-MAJ)

2♥/♠ = zwak #5+♥/♠ naast #4+min

Speciale biedingen waartegen verdediging nodig kan zijn

LEBENSOHL en RUBINSOHL

ROMEX

INVERTED MINORS

SUPER-STAYMAN

AZEN VRAGEN

1ZT - **4♣**

2ZT – **4♦**

fit-Major : **4ZT** → 14/30/2/2 met troef-dame (RKC)

fit-Minor : **4 minor** → 14/30/2/2 met troef-dame (RKC)

Zonder fit: **4ZT** → 14/30/2/2 + 1King/ 2 + 2Kings/ etc…

Exclusion Blackwood

SPECIALE FORCING PAS SEQUENCIES

BELANGRIJKE NOTA's

PSYCHICS: mogelijk

Pre-empts in 3de hand kunnen afwijken

OPENING	ARTIFICIAL	MIN. NO. OF CARDS	NEG.DBL Tot en mt	BESCRHRIJVING	ANTWOORDEN	VERVOLG	BIEDEN MET EEN GEPASTE HAND
1♣		**2**	**4♥**		**N**atuurlijk		**2ZT = 11 HP**
					Inverted minors		
					1ZT/2♦/2♥ : zwak lengte ♦/♥/♠		
1♦		**4**	**4♥**		**Natuurlijk**	**Natuurlijk**	**2ZT = 11 HP**
					Inverted minors		
1♥		**5**	**3♦**	**Natuurlijk**	**2♣ = v.a. 10HP : 2-klavertje**	2♦/♥/♠/ZT : <13HP/#6/reverse,#4S/13-14HP	
					2♥ = 6 - 9 HP #3+ / 3♥ = 0 - 5 HP #4+	**Long-suit-trial**	
					2♠ = #6+ : nKW **max 10 HP** / KW **openingswaarde**		
					2ZT : #4 en (10-12HP of 16+HP)	v.a. 14HP : Controle	
					3ZT : #3+ en 13-15HP	Controle	
1♠		**5**	**3♥**	**Natuurlijk**	**2♣ = v.a. 10HP : 2-klavertje**	2♦/♥/♠/ZT : <13HP/#4H/#6S/13-14HP	
					2♠ = 6 - 9 HP #3+ / 3♠ = 0 - 5HP #4+	**Long-suit-trial**	
					2ZT : #4 en (10-12HP of 16+HP)	v.a. 14HP : Controle	
					3ZT : #3+ en 13-15HP	Controle	
1ZT				**15 - 17 HP**	**2♣ = STAYMAN-relais** met of zonder MAJ (0-9HP)		
					2♦/♥/♠/ZT = transfer for ♥/♠/♣/♦		
					3♣ = PUPPET STAYMAN / 3♦&4♦ : bi-col MAJ		
					4♥ : bi-col min, betere ♣ / 4♠ : bi-col min, betere ♦		
2♣	X			**9 slagen (kleur), #5+**	2♦**= relay**	2de bijbod 2ZT : forcing en ondervragen	
				ZT 23-24 / ZT 27-28	**2MAJ : preferentie (geen manche-interesse)**		
				ZWAK : Bi-color MAJ			
2♦	X			**10+ slagen : #5+**	**2♥ = relay**		
				ZT 25-26 / ZT 29-30	**2♠** = verdraagt 3♥ (NF!)		
				ZWAK lengte MAJ	**2ZT = forcing : vraagt kaartomschrijving**	Indien maximaal-zwak : ♥ en ♠ invers	
2♥/♠	X			**5 - 10 HP : #5+ ♥/♥ en #4+min**	**2ZT = forcing : vraagt kaartomschrijving**		
2ZT over 2♣ & 2♦				**Singleton mogelijk**	**3♣ = PUPPET STAYMAN**		
					3♦/♥/♠ = transfer ♥/♠/♣ 4♣ = transfer ♦		
					3ZT : 5♠/4♥		
2ZT	X			**20 – 22 HP**	**3♣ = PUPPET STAYMAN**		
					3♦/♥/♠ = transfer ♥/♠/♣ 4♣ = transfer ♦		
					3ZT : 5♠/4♥		
3♣		7		**Maximum 10 HP**	**Ander kleur = manche forcing**		
3♦					**Sprong = controle**		
3♥							
3♠							
3ZT	X	**7**		**7 card ♣ or ♦ met AKQ maximum 1 andere Q**	**4♣ = niet forcing (ontkent stop in ♦/ ♥/♠)**		
					5♣ = manche forcing	**Pas of 5♦**	
4♣/♦		**8**		**Maximum 10 HP**	**Ander kleur : controle**		
4♥/♠		**7**		**Maximum 10 HP**	**Ander kleur : controle**		