VERDEDIGEND- EN COMPETITIEF BIEDEN

VOLGBIEDINGEN (stijl; antwoorden; 1 / 2 niveau; heropen.)

8-16 HP, antwoorden:

1ZT VOLGBOD (2e/ 4e hand; antwoorden; heropening)

2de hand: 15 – 17 HP ; antwoorden: zonder hinder > conventies blijven!

4de hand: heropening 10 – 14 HP

SPRONGVOLGBIEDINGEN (stijl; antwoorden; Unusual NT)

Enkele sprong : 6 kaart zwak 5/10 HP nt kwb ; 7/10 kwb

Dubbele sprong : 7/8 kaart zwak 5/10 HP ; 7/10 kwetsbaar

DIRECTE - & SPRONG CUE BIDS (Stijl; antwoord; heropen.)

Ghestem: cue=uiterste 5-5; 2zt = 5-5 laagste; 3 klaveren= 5-5 hoogste (kan uitzonderlijk met 5-4)

Opmerking: zowel in 2de als 4de hand

Niet kwetsbaar: vanaf 6 HP; kwetsbaar vanaf 10 HP

TEGEN ZT (tegen sterk/zwak; heropening; gepaste hand)

2 Klav voor majeurs

2 ZT voor mineurs

TEGEN PREEMPTS (Dubbels; Cue-bids; Sprong; ZT-bod)

Dubbel: 12 – 15 HP

3X: vanaf 11 HP met 6 kaart

TEGEN STERKE ARTIFICIELE OPENING zoals 1♣ of 2♣

Dubbel : uitkomst.

Kleur: sterke 5 kaart

NA EEN INFODUBBEL VAN TEGENSTANDERS

natuurlijk

UITKOMSTEN EN SIGNALEN

STIJL VAN DE UITKOMSTEN

	Uitkomst	In Partners kleur
Kleurcontract	Kleintje belooft	3de – 5de
ZT-contract	4e beste	
Volgende		

Andere: hoog/ laag

UITKOMSTEN

Uitkomst	Tegen kleurcontract	Tegen ZT- contract
Van serie de		
hoogste		

SIGNALEN IN VOLGENS VOORRANG

	Partners speelt voor	Leider speelt voor	Niet bekennen
1	Hoog aanmoed.	distributie	Laventhal
Kleur 2	Laag: afw.		
ZT 1	Hoog: aanm.	distributie	
2	Laag: afw.		

DUBBELS

INFODUBBELS (stijl; antwoorden, heropening)

Openingswaarde: antw. Met sprong vanaf 8 HP

Heropening: 8 + HP nt kwetsbaar

10 + kwetsbaar

Kleur = 5 kaart geen opening, anders eerst X

SPECIALE, ARTIFICIELE & COMPETITIEVE DBLS/RDLS

Negatief dubbel

W B F CONVENTIE KAART

SPELERS MET LIDNUMMER:

SAMENVATTING V/H BIEDSYSTEEM

ALGEMENE BENADERING EN STIJL

Acol

1 ZT opening 15-17 HP

2 over 1 antw.: forcing voor 1 ronde

2 over 1 antw. Met sprong : zwak met 6 kaart

SPECIALE BIEDINGEN WAARTEGEN VERDEDIGING NODIG KAN ZIJN

SPECIALE FORCING PAS SEQUENTIES

BELANGRIJKE NOTA'S

PSYCHICS:

OPENING	ARTIFICIEEL " X" ALS	MIN. AANTAL KAARTEN	NEGATIEVE DUBBEL TOT	BESCHRIJVING	ANTWOORDEN	VERDERE BIEDINGEN	BIEDEN MET EEN GEPASTE HAND
1♣		4	2♠	11 - 19	2♣ = 5 kaart 6tot9 geen hogere 4k. ; 3♣= 10 – 11	Vanaf 3♣/♦ stop bieden in kleur, voor onderzoek zt contract.	
				Regel van 20			
1♦		4	2♠	11 - 19	Idem met 4 kaart		
				Regel van 20			
1♥		4	2♠	11 - 19			
				Regel van 20	Antwoorden met sprong 6 kaart 0-5 HP		
1♠		4	2♠	idem	Met fit vanaf 4♣ controle= sleminteresse 2♥/♠ = 6 tot 9 HD ; 3= 10-11 HD ; 4 = 12/13 HD	Pas , manche of controle	
IZT				15 – 17 ook met 5k ♥,♠. Na volgbod (ook dbl) op 1zt opening , alles natuurlijk : op niveau 2 to play, 3 niveau FORCING (indien cue = vraag naar stop) ; dubbel optioneel straf= 8+ HP Rdbl : vervangendende puppet stayman	2♣= Puppet vanaf 8HP 2♦ of 2♥ jacoby 2ZT= geen 3 of 4 kaart en 8-9 p (invite) 2♠ = transfer mineurs 3 ♣♦♥♠= 6k. Sleminteresse		
2♣	X			23+ HP (kan met singl A zijn)	2♦ relay = niets te melden,	Indien sterk (MF) : 2zt= 23+HP ; nadien Puppet, Jacoby	
				10 speelslagen onb.kl.	2♦ ralay na partners kleur : pas of fit bevestigen of eigen kleur bieden 5 kaart + 8 HP,	3♣/♦/♥ 2♠ =9/10 spsl in de kleur	
2♦	X			20 – 22 HP onverd. 544 of 4441	2♥ relay : niets te melden	Indien sterk : 2zt= 20-22HP ; nadien Puppet, Jacoby	
				8-9 spsl. Onb. Kl.	2♥ relay Na partners kleur : pas, fit bevestigen of eigen kleur bieden 5 kaart en 8 +HP	3♣/♦/♠/♥=kleur	
2♥/ ♠		Zwak		5 – 10 HP nt kwetsbaar 7-10 HP kwetsbaar	2ZT= 14+HP met of zonder fit 3 of 4 ♥♠ to play (eerder prempt) 3♣ : vraag naar mineur	Na 2zt> kleur herhalen is zwak	
2ZT				20 – 22 HP verdeeld	Puppet ; jacoby . (zie na 1zt)	Zie na 1zt	
				Uitzonderlijk 19Hp event 2 DT of single A			
3♣/♦/ ♥/♠		7/8		Preëmpt, regel -2/-3; behalve in 3de of 4de hand			
3zt	X	7		gambling	Pas of 4♣		
4♥/♠		8		Preëmpt			

4ZT AZEN - VRA AG				Antwoorden: 5♣=3 of 0 azen 5♦= 4 of 1 aas 5♥= 2 azen + 3 of 0 heren 5♠= 2 azen + 4 of 1 heren 5 ZT= 2 A + 2 H.		**BIEDEN OP HOGE NIVEAUS**	