VERDEDIGEND- EN COMPETITIEF BIEDEN

VOLGBIEDINGEN (stijl; antwoorden; 1 / 2 niveau, heropen.)

8-15 HP en vijfkaart

Volgbod ♥ ♠ met sprong zwak en zeskaart

In heropening kan zwakker zijn

1 ZT VOLGBOD (2e/ 4e hand; antwoorden; heropening)

Zoals opening, met stop, zelfde antwoorden

In heropening kan zwakker zijn: 11 – 14 HP

VOLGBIEDINGEN

1♦ - pas - 1♥ - 1♠ - 2♥ - 2♠ - dbl → min 10 DH, verdraagt 3♥

1♦ - pas - 1♥ - 1♠ - 2♥ - 2♠ - 3♥ → competitief, kan -1

SPRONGVOLGBIEDINGEN (stijl; antwoorden, Unusual NT)

Ghestem, kwetsbaar ong. Opening, anders evt zwakker

Heropening: idem

DIRECTE - & SPRONG CUE BIDS (Stijl; antwoord; heropen.)

TUSSENBIEDINGEN voor ♥/♠

1♣ - pas - 1♦ - dbl → 4k♥ en opening

1♣ - pas - 1♦ - 1♥ → 5k♥ en opening

1♣ - pas - 1♦ - 1♠ → 4k♠ en opening

TEGEN ZT (tegen sterk/zwak; heropening, gepaste hand)

Dont

2♠ om te spelen

In heropenirig idem

TEGEN PREEMPTS (Dubbels, Cue-bids, Sprong; ZT-bod)

Volgbod, volgbod 2ZT met 15-17

Infodubbel met opening, 3 biedbare kleuren

2e infodubbel belooft minstens 19 HP

TEGEN STERKE ARTIFICIELE OPENING zoals 1♣ of 2♣

Natuurlijk

NA EEN INFODUBBEL VAN TEGENSTANDERS

Herdubbel met « meerderheid punten »

Steun in opening kan zwakker zijn

UITKOMSTEN EN SIGNALEREN

STIJL VAN DE UITKOMSTEN

	Uitkomst	In Partners kleur
Kleurcontract	3e – 5e beste	Hoog-laag
ZT-contract	4e beste	
Volgende		

Andere:

UITKOMSTEN

Uitkomst	Tegen kleurcontract	Tegen ZT-contract
Aas	Belooft Heer	Belooft Heer
Heer	Belooft Vrouw	Belooft Vrouw
Heer - Aas	Belooft dubbelton	
Vrouw	Belooft Boer	Belooft Boer, evt AVB
Boer	Belooft 10	Belooft 10
10		
Hoog -X		
Laag - X		

SIGNALEN VOLGENS VOORRANG

		Partners speelt voor	Leider speelt voor	Niet bekennen
Kleur	1	Hoog: aanmoedigend		Laventhal
	2	Laag: afwijzend		
	3			
ZT	1	Hoog: aanmoedigend		Laventhal
	2	Laag: afwijzend		
	3			

Signalen (troefkleur inbegrepen):

DUBBELS

INFODUBBELS (stijl, antwoorden, heropening)

Klassiek na opening

Zeker tot 2♠

Op 3 niveau optioneel

SPECIALE, ARTIFICIELE & COMPETITIEVE DBLS/RDLS

Na opening en infodbl van tegenspelers: Truscot in steun, rdbl met meerderheid van de punten

W B F CONVENTIE KAART

NAAM v/h TEAM: Pieterman 4

AFDELING COMPETITIE: Liga I

KAPITEIN: Tina Borms

SPELERS MET LIDNUMMER:

Tina Borms	18832
Tatsuhiro Ishida	18835
Andre Leplat	12219
Quanten Erwin	19159
Thomas Grootaers	19842

SAMENVATTING V/H BIEDSYSTEEM

ALGEMENE BENADERING EN STIJL

♥/♠ van 5 met ♦ van 4

Sterke Zonder met evt vijfkaart ♥ ♠

Multi 2♣ en 2♦

Muiderberg

Ghestem

Truscott

SPECIALE BIEDINGEN WAARTEGEN VERDEDIGING NODIG KAN ZIJN

2♣: MF of zwakke 2♥

2♦: semiforcing of zwakke 2♠

SPECIALE FORCING PAS SEQUENTIES

BELANGRIJKE NOTA'S

PSYCHICS: Geen

OPENING	X ALS ARTIFICIEEL	MIN. AANTAL KAARTEN	NEGATIEVE DUBBEL TOT	♥ ♠ ♣ ♦			
				BESCHRIJVING	**ANTWOORDEN**	**VERDERE BIEDINGEN**	**BIEDEN MET EEN GEPASTE HAND**
1♣	11-19	2	2♠	Regel van 20	2♣ = 5 kaart, 6 tot 9 HP, geen hogere 4k. ; HP, 3♣ = 10 – 11	Vanaf 3♣/♦ stop bieden in kleur, voor onderzoek ZT contract	
1♦	11-19	4	2♠	Regel van 20	Idem met 4 kaart		
1♥	11-19	5	2♠	Regel van 20	Met fit: 2♥ = 6 tot 9 HD; 3♥ = 10-11 HD; 4♥ = 12/13 HD		
1♠	11-19	5	2♠	Regel van 20	Met fit: 2♠ = 6 tot 9 HD; 3♠ = 10-11 HD; 4♠ = 12/13 HD		
1ZT	15-17			Kan vijfkaart ♥/♠ bevatten	2♣ = Puppet vanaf 8 HP 2♦ of 2♥ jacoby transfer 2♠ = transfer mineurs 2ZT= geen 3 of 4 kaart ♥/♠ en 8-9 HP (invite) 3 ♣/♦/♥/♠ = 6k = Sleminteresse 4♣: azenvraag 4NT: quantitatief, 17 HP Na volgbod (geen dbl): alles natuurlijk: - 2 ♣/♦/♥/♠ = to play - 2NT = 8-9 HP met stop - 3 ♣/♦/♥/♠ = 10+ HP: manche forcing - cue bid = 8+ HP: vraag naar stop - dbl = 8-9 HP zonder stop Na volgbod dbl: alles natuurlijk: - 2 ♣/♦/♥/♠ = to play - 2NT = 8-9 HP - 3 ♣/♦/♥/♠ = 10+ HP, manche forcing - Rdbl : zwak = SOS	Na Puppet: - 2♦ = 1 of 2 4k ♥/♠ - 2ZT = géén 4/5k ♥/♠; 15 HP - 3ZT = géén 4/5k ♥/♠; 16/17 HP Na 2♦/♥ transfer sprong: - 4k ♥/♠ - 17 HP	Na Puppet - 2♦: - 3♦: ♥&♠ 4 k
2♣	X			MF of zwakke 2♥ (6k)	2♦ verplicht	2♥ = zwakke 2♥, anders kleur of 2 ZT Indien zwak = 2♥: - nadien: 2 ZT: ondervragend - 3♥ indien 6-8 HP zwak - andere kleur : 9-10 HP en honneur in kleur - 3ZT : A-H-D ♥ Indien sterk (HP): 2ZT = 23+ HP; - nadien: Puppet, Jacoby Indien sterk (kleur): 3♣/3♦/3♥/2♠: 10 spsl	

						- nadien: fit bevestigen of eigen kleur bieden 5 kaart en 8+ HP	
2♦	X			Semiforcing = 20-22 HP onverd: 544 of 4441 kan single A hebben of zwakke 2♠ (6k)	2♥ verplicht	2♠ = zwakke 2♠, anders kleur of 2 ZT Indien zwak = 2♠: - nadien: 2 ZT: ondervragend - 3♠ indien 6-8 HP zwak - andere kleur : 9-10 HP en honneur in kleur - 3ZT : A-H-D ♠ Indien sterk (HP): 2ZT = 20-22 HP onverd: 544 of 4441; - nadien: Puppet, Jacoby Indien sterk (kleur): 3♣/3♦/3♥/3♠: 8/9 spsl - nadien: pas of fit bevestigen of eigen kleur bieden 5 kaart en 8+ HP	
2♥/♠	X			Muiderberg - 5 – 10 HP nt kwetsbaar - 7 – 10 HP kwetsbaar	2ZT= 14+ HP met of zonder fit 3 of 4 ♥/♠ to play (eerder prempt) 3♣: vraag naar mineur 3♦: steun ♥/♠ en limiet	Na 2ZT: - 3♣: min met ♣ - 3♦: min met ♦ - 3♥: max met ♣ - 3♠: max met ♦ - 3ZT = AHV in ♥/♠	
2ZT	20-22			Klassiek, kan single A hebben	Puppet Stayman, Jacoby		
3♣/♦ /♥/♠		7		Preëmptief, regel -2/-3; behalve in 3de of 4de hand	Common sense		
3ZT				Gambling	Pas of 4♣		
4♣/♦ /♥/♠		8		Preëmptief			
4ZT							
5♣						**BIEDEN OP HOGE NIVEAUS**	
5♦						4 ZT blackwood:	
5♥						-5♣ : 3-0	
5♠						-5♦ : 4-1	
						-5♥ : 2 plus 3-0 Heren	
						-5♠ : 2 plus 4-1 Heren	
						-5ZT: 2 plus 2 Heren	