VERDEDIGEND- EN COMPETITIEF BIEDEN

VOLGBIEDINGEN (stijl; antwoorden; 1 / 2 niveau; heropen.)

Niet bijzonder licht. Indien de 3e hand doubleert spelen we transfers vanaf 1NT

1ZT VOLGBOD (2e/ 4e hand; antwoorden; heropening)

15+-18, system on, ook na 4e hand 1nt heropening (11-15)

SPRONGVOLGBIEDINGEN (stijl; antwoorden; Unusual NT)

Zwak of een 2 kleuren spel, 2nt = altijd laagste 2 ongeboden kleuren

Heropening

DIRECTE - & SPRONG CUE BIDS (Stijl; antwoord; heropen.)

(1♣) - 2♦ = Majors
(1♥) - 2♥ = ♠ + ♣
(1♥) - 3♣ = ♠ + ♦

TEGEN ZT (tegen sterk/zwak; heropening; gepaste hand)

Doublet is sterk, multi Landy
Doublet in 4e hand is 10/12 balanced (niet verplicht)

TEGEN PREEMPTS (Dubbels; Cue-bids; Sprong; ZT-bod)

(3 laag) - 4♣ = andere lage + Major
4♦ = Majeurs

TEGEN STERKE ARTIFICIELE OPENING zoals 1♣ of 2♣

Tegen 1♣ - dbl = majeurs, 1NT = mineurs

Indien we volgbod doen is 1NT ons cuebid

NA EEN INFODUBBEL VAN TEGENSTANDERS

1 niveau forcing, 2 niveau niet forcing

UITKOMSTEN EN SIGNALEN

STIJL VAN DE UITKOMSTEN

	Uitkomst	In Partners kleur
Kleurcontract	1,3,5	1,3,5 indien gesteund attitude
ZT-contract	Klein is positief	1,3,5 indien gesteund attitude
Volgende		

Andere:Vanaf slag 2 spelen we 2e, 4e door de leider, ook van doubleton en honneur combinaties. (VB dus de B)

UITKOMSTEN

Uitkomst	Tegen kleurcontract	Tegen ZT-contract
Aas	Laag = aan	Laag = aan
Heer	Vraagt distributie reversed	Vraagt deblokade of dist.
Vrouw	Laag = aan	VB of zwakke HV kleur
Boer	Ontkent de V maar H kan	Ontkent de V maar AH kan
10	Ontkent B	Ontkent B
9		
Hoog -X	Af of oneven	Af of oneven
Laag - X	Aan of even	Aan of even

SIGNALEN IN VOLGENS VOORRANG

	Partners speelt voor	Leider speelt voor	Niet bekennen
1	Laag = aan	Laag = even of af in	Laag = aan
Kleur 2	Laag = even	uitkomst kleur	laag hoog = even
3			
1	Laag = aan	Laag = even of af in	Laag = aan
ZT 2	Lag = even	Uitkomst kleur	Laag hoog = even
3			

Signalen (troefkleur inbegrepen):
Indien duidelijk dan Lavinthal in troefkleur.

DUBBELS

INFODUBBELS (stijl; antwoorden, heropening)

Standaard, kan iets lichter zijn met perfecte verdeling.
(1x) – dbl – (pas) 2 met jump is altijd 5 kaart

SPECIALE, ARTIFICIELE & COMPETITIEVE DBLS/RDLS

Bijna al onze dubbels op laag niveau zijn take out.
Indien we beginnen met doublet is de eerste dubbel daarna take out van beide kanten
SUPPORT doublet altijd op 1 niveau(ook redoublet) op 2 niveau alleen
Indien de tegenstanders een fit hebben (geimpiceerd)

W B F CONVENTIE KAART

NAAM v/h TEAM:
AFDELING COMPETITIE:
LIGA
SPELERS MET LIDNUMMER:
Huub Bertens 33550 Jean Paul Vis

SAMENVATTING V/H BIEDSYSTEEM

ALGEMENE BENADERING EN STIJL

Natuurlijk met 2+ ♣ (5542)
1♣ met 4/4 laag, met uitzondering van 17+ balanced
We openen bijna alle 11 punts handen en met geschikte verdeling regelmatig met minder
2♦ opening is zwak met 1 Major
2♥/♠ = 5/5 Hoge en lage kleur. Nkwb 1e hand is 5/4 mogelijk
2♣=zwak met ♦ of alle sterke handen

SPECIALE BIEDINGEN WAARTEGEN VERDEDIGING NODIG KAN ZIJN

1♣ - 1♦ = Of (semi) natuurlijk of iedere hand met 0/7 punten

We spleen alleen transfers na 1♣ in competitie
2♦ = ALTIJD zwak met 1 Major, antwoorden NIET standaard

SPECIALE FORCING PAS SEQUENTIES

Alleen indien we 2/1 bieden of wanneer we BEIDEN weten dat we op kracht een manche geboden hebben

BELANGRIJKE NOTA'S

PSYCHICS: Zelden, zou kunnen na 2♦ opening

OPENING	" X " ALS ARTIFICIEEL	MIN. AANTAL KAARTEN	NEGATIEVE DUBBEL TOT	BESCHRIJVING	ANTWOORDEN	VERDERE BIEDINGEN	BIEDEN MET EEN GEPASTE HAND
1♣		2		2 indien 4432 of 17+ balanced	1♦ = echt of zwak	1♣ - 1♦ - 1nt = sterk	hetzelfde
					1♣ - 2♣ = echt en manche forcing	1♣ - 1♦ - 1♥ = echt OF zwakke NT	
1♦		4			1♦ - 2♦ = NIET manche forcing, inverted minor		
1♥		5			2NT = 3+ invite of minimum MF	2/1 MF	Fit jumps
1♠		5			Na 1M = 2♣ een kunstmatige MF, bijbieder vraagt	kracht en verdeling	
IZT		1		1e 2e 14/16, 3e 4e 15/17	Stayman, dubbele transfers en relay biedingen		
				Niet snel een singleton			
2♣		0		Zwak in ♦ of een sterke hand	2♦ = NF relay, 2♥ en hoger in NF maar bieden mag	Na 2♣-2♦ = 2♥ een relay	
2♦		0		Zwak met een hoge kleur	2NT = relay		
				Niet erg zwak	2/3 ♥/♠ = P or C, 4♣ vraagt transfer		
2♥		5		5♥, 5m, (5/4) nkwb in 1e hand	2♠=NF, 2NT= minstens invite, 3♣=P/C, 3♦=Fit ♥		
2♠		5		5♠, 5m (5/4) nkwb in 1e hand	Zie boven, maar 3♥ = F		
2ZT		1		1e 2e 19/20, 3e 4e 20/21	Muppet stayman, transfers and relays		
3♣		6			NKWB is nieuwe kleur niet forcing	4♦ = OKC	
3♦		6				4♣ = OKC	
3♥		6				4♣ = OKC	
3♠		6				4♣ = OKC	
3ZT		7		Dichte 7 kaart hoog	4♣ vraagt transfer, 4♦ = ST		
4♣		7					
4♦		7					
4♥		7					
4♠		7					
4ZT				mineurs			
5♣						**BIEDEN OP HOGE NIVEAUS**	
5♦						Slam biedingen algemeen	
5♥						4♣/♦ is Meestal OKC	
5♠						Na ♥ troef is 4♠ KC	