OFFICIËLE BRIDGE SYSTEEMKAART

Algemene Gegevens

- **Speler A:** Jan Michiels
- **Speler B:** Joan Peeters
- **Systeem:** 5-Kaart Hoog met Multi 2♦ & Muiderberg

---

1. Basissysteem & 1SA-Opening

- **1SA Opening:** 15-17 Basispunten (HP)
- **Verdeling:** Evenwichtig (Mag 5-kaart bevatten)
- **Antwoorden op 1SA:**
    - **Pas:** max 7 HP, geen lange kleur.
    - **2♣:** Puppet-Stayman met 8-9 HP. Op zoek naar een 4- of 5-kaart majeur.
    - **2♦:** Jacoby Transfer naar harten (Belooft 5+ kaart ♥, kan vanaf 0 punten!)
    - **2♥:** Jacoby Transfer naar Schoppen (Belooft 5+ kaart ♠, kan vanaf 0 punten!)
    - **2♠:** Transfer naar klaveren: 6-kaart klaveren, max. 7 HP
    - **2SA:** Transfer naar ruiten: 6-kaart ruiten, max. 7 HP
    - **3♣:** Puppet-Stayman met 10+ HP. Op zoek naar een 4- of 5-kaart majeur.

---

2. Majeurs (1♥ en 1♠ Opening)

- **1♥ / 1♠:** Minimaal een **5-kaart** of langer, 12 - 19 punten.

Steunbiedingen na 1 van een hoge kleur:

- **Enkelvoudige steun (1♥ - 2♥):** 6 - 9 punten, minimaal 3-kaart steun.
- **Limietsteun (1♥ - 3♥):** 10 - 11 punten, minimaal 4-kaart steun.
- **Jacoby 2SA:** 12+ punten, manche-forcing met 4+ kaart steun. Vraagt naar singletons/renonces.
- **Splinterbiedingen (bijv. 1♠ - 3♦):** Manche-forcing, 4+ kaart steun en een singleton of renonce in de geboden kleur.

---

3. Mineurs (1♣ en 1♦ Opening)

Bod	Punten	Minimale Lengte	Bijzonderheden / Vervolg
1♣	12 - 19	Minimaal een 2-kaart	Wordt gebruikt als voorbereidende opening. Vaak een gebalanceerde hand buiten de 1SA-range.
1♦	12 - 19	Minimaal een 4-kaart	Ontkent in principe een 5-kaart hoog.

---

4. Het Conventionele 2-Niveau (Multi & Muiderberg)

Bod	Puntenkracht	Betekenis & Kaartlengte
2♣	20+ of GF	**Manche Forcing (GF).** Sterke kunstmatige opening. Elk antwoord behalve 2♦ is positief.
2♦	6 - 10	**Multi 2♦.** Zwakke twee met een 6-kaart ♥ óf een 6-kaart ♠. Verdeelde hand 20 HP Semi-forcing in de mineurs (8-9 speelslagen)
2♥	6 - 10	**Muiderberg.** 5-kaart ♥ én een 4+ kaart in een lage kleur (♣ of ♦).
2♠	6 - 10	**Muiderberg.** 5-kaart ♠ én een 4+ kaart in een lage kleur (♣ of ♦).
2SA	21 - 22	Sterke, evenwichtige hand. Dezelfde vervolgen als na een 1SA opening.

Vervolg na de Multi 2♦:

- **2♥-antwoord:** "Pas als je Harten hebt, bied 2♠ als je Schoppen hebt."
- **2♠-antwoord:** "Bied 3♣/3♦ met een maximale hand en Harten. Pas met Schoppen."
- **2SA-antwoord:** Sterke vraag. Openaar biedt 3♣ met een minimale hand/Harten, 3♦ met minimale hand/Schoppen.

---

5. Slemonderzoek & Competitief Bieden

- **Controlebiedingen**
- **Aasvragen:** Roman Keycard Blackwood (RKCB 3041)
    - *Antwoorden op 4SA:*
        - 5♣ = 0 of 3 Keycards
        - 5♦ = 1 of 4 Keycards
        - 5♥ = 2 Keycards zonder troef vrouw
        - 5♠ = 2 Keycards mét troef vrouw
- **Informatiedoublet:** Tot en met 3♠. Belooft openingskracht en steun voor de ongeboden kleuren.
- **Negatief Doublet:** Na een tussenbod van de tegenpartij (bijv. 1♣ - (1♠) - Dbl) toont dit de andere hoge kleur (4-kaart).

---

6. Tegenspel: Uitkomsten & Signaleren

Uitkomsten (Eerste kaart tegen een contract)

- **Tegen Kleurcontract:**
    - **Honneur-series:** Hoogste van een serie (H-V-B → H).
    - **Kleine kaarten:** 4e van boven (belooft plaatje) of de 2e van een slechte kleur.
- **Tegen SA-contract:**
    - Altijd **4e van boven** uit de langste en sterkste eigen kleur.

Signaleren (Tijdens het spelen)

- **Bijbekennen (Aan/Af):** Hoog = Aan (ik wil dat je deze kleur doorspeelt), Laag = Af (ik heb hier niks).
- **Distributie (Even/Oneven):** Hoog-Laag geeft een **even** aantal kaarten in die kleur aan.
