

VERDEDIGEND- EN COMPETITIEF BIEDEN
VOLGBIEDINGEN (stijl; antwoorden; 1 / 2 niveau; heropen.)
Niveau 1: 7-16 HDP
Niveau 2: 10-16 HDP
Sprong = 6+, zwak
Ghestem
Heropenen: DBL
1ZT VOLGBOD (2e/ 4e hand; antwoorden; heropening)
2 ^{de} hand: 14-17 HP
4 ^{de} hand: 11-14 HP
Na pas van rechtertegenstander: alle conventies
SPRONGVOLGBIEDINGEN (stijl; antwoorden; Unusual NT)
Zwak, 6+, 7+, ...
Ghestem
Heropening: DBL of 1ZT
DIRECTE - & SPRONG CUE BIDS (Stijl; antwoord; heropen.)
Cue bid zonder sprong = Ghestem
Sprong cue bid: geen invulling
TEGEN ZT (tegen sterk/zwak; heropening; gepaste hand)
Kleur = natuurlijk
DBL = heropening (minstens 1NT openingswaarde)
Opening partner 1NT – volgbod unusual 2NT:
3m = stopper met 8+HDP ; DBL = straf; 3M = natuurlijk
3ZT = om te spelen
TEGEN PREEMPTS (Dubbels; Cue-bids; Sprong; ZT-bod)
DBL: 14+ HDP
Kleur: 5+, 12-17 HDP
ZT: realistisch – antwoorden zijn natuurlijk
TEGEN STERKE ARTIFICIELE OPENING zoals 1♣ of 2♣
Natuurlijk
NA EEN VOLGBOD VAN TEGENSTANDERS
Sprongbod in nieuwe kleur = zwak (enkel = 6, dubbel = 7+)
Zonder sprong = natuurlijk
Sterk : DBL na NT volgbod ; Cuebod na kleur volgbod

UITKOMSTEN EN SIGNALLEN			
STIJL VAN DE UITKOMSTEN			
	Uitkomst	In Partners kleur	
Kleurcontract	Even/oneven	Even/oneven	
ZT-contract	4 ^{de} hoogste of MUD	3 ^{de} , 5 ^{de} met honneur	
Andere: K van AK doubleton			
UITKOMSTEN			
Uitkomst	Tegen kleurcontract	Tegen ZT-contract	
Aas	AK	AK	
Heer	KQ	KQ	
Vrouw	QJ	QJ (A mogelijk)	
Boer	J10 (K mogelijk)	J10 (A of K mogelijk)	
10	Hogere kaart mogelijk	Hogere kaart mogelijk	
9	Hogere kaart(en) mogelijk	Hogere kaart(en) mogelijk	
Hoog -X	MUD of doubleton	Hogere kaart(en) mogelijk	
Laag - X	Belooft	4 ^{de} hoogste	
SIGNALLEN IN VOLGENS VOORRANG			
	Partners speelt voor	Leider speelt voor	Niet bekennen
Kleur 1	Hoog/laag	Even/oneven	Hoog/lag
2	Even/oneven	Lavinthal	Lavinthal
3	Lavinthal		
ZT 1	Hoog/laag	Idem	idem
2	Even/oneven		
3	Lavinthal		
Signalen (troefkleur inbegrepen):			
Hoog-laag / Distributie / Preferentie			
DUBBELS			
INFODUBBELS (stijl; antwoorden, heropening)			
Negatief DBL tot 3♣			
DBL op 3♦/♥/♠ van tegenstander vraagt stopper voor 3ZT			
DBL vanaf 4♣ = straf			
SPECIALE, ARTIFICIELE & COMPETITIEVE DBLS/RDLS			
SOS RDBL: 1NT – x – xx of 1NT – P – P – x – P – P - xx			

W B F CONVENTIE KAART
NAAM v/h TEAM: EDEGEM 1
AFDELING COMPETITIE: LIGA 2
SPELERS MET LIDNUMMER:
12006 LEON KAUFMAN
24131 LUC DECKERS
SAMENVATTING V/H BIEDSYSTEEM
ALGEMENE BENADERING EN STIJL
5+MM; langste mineur
Natuurlijk
Ghestem
Rubensohl
Checkback Stayman
SPECIALE BIEDINGEN WAARTEGEN VERDEDIGING NODIG KAN ZIJN
Negatief DBL tot 3♣
Controle biedingen
Splinter
Ghestem
Jacoby 2ZT
Rubensohl
Sprongbijbod na volgbod tegenstander
SPECIALE FORCING PAS SEQUENTIES
Geen
BELANGRIJKE NOTA'S
PSYCHICS: neen

OPENING	“ X ” ALS ARTIFICIEEL	MIN. AANTAL KAARTEN	NEGATIEVE DUBBEL TOT				
				BESCHRIJVING	ANTWOORDEN	VERDERE BIEDINGEN	BIEDEN MET EEN GEPASTE HAND
1♣	X	3	*	12-19 HDP	Natuurlijk		Natuurlijk
1♦	X	3	*	12-19 HDP	Natuurlijk		
1♥		5	*	12-19 HDP	Natuurlijk, splinter (11-13HP), Jacoby 2ZT	Na Jacoby 2ZT : 3 andere kleur = 0 of 1; 4 andere kleur = 5/5	
						Eigen kleur 3 = 17+ HDP ; 4 = minimaal	
1♠		5	*	12-19 HDP	Natuurlijk, splinter (11-13HP), Jacoby 2ZT	3NT : 15-16 HDP (ongeschikt voor 1ZT) ; m of andere M = 5-kaart	
IZT		2	*	15-17 HP, 5M mogelijk	Stayman, Jacoby, 2♠ = transfer onbekende m, 2ZT = 8-9 HP, 3♣ = Niemeyer, 3♦ = 5/5 MM, 4♣ = 5/5 mm	Stayman : ook zwak met 4450 (of 4441) Na 2S – P – 2NT = Min Qxx in biede mineurs	
2♣	X	0	*	Semiforcing (8-9 slagen)	2♦ relay ; andere kleur = 5+, 8+HDP	Na 2ZT : Niemeyer, Jacoby, 3♠ transfer mm	
				ZT met 22-23 HP			
2♦	X	0	*	MF (sterkste bod)	2♥ relay ; andere kleur = 5+, 8+HDP	2ZT = 24-25 HP ; 3ZT = 26+HP	
				ZT met 24+ HP		Na 2ZT : Niemyer, Jacoby, 3♠ transfer mm	
2♥		6 (5-7)	*	5-10 HDP	Natuurlijk, Jacoby 2ZT	Na 2ZT : Maximaal : 0/1 kleur, 3NT	
						Minimaal : 3♥	
2♠		6 (5-7)	*	5-10 HDP	Natuurlijk, Jacoby 2ZT	Na 2ZT : Maximaal : 0/1 kleur, 3NT	
						Minimaal : 3♠	
2ZT		2	*	20-21 HP, 5M mogelijk	Niemeyer, Jacoby, 3♠ transfer onbekende m	3NT na 3♠ : minimum 3/3 mm	
					4♣ = 5/5 mm ; 4♦ = 5/5 MM		
3♣		7-8	*	5-10 HDP	Natuurlijk		
3♦		7-8		5-10 HDP			
3♥		7-8		5-10 HDP			
3♠		7-8		5-10 HDP			
3ZT	X	7-8		Gambling	4♣ = transfer naar ♣ of ♦		
4♣		8-9		5-10 HDP	Natuurlijk		
4♦		8-9		5-10 HDP			
4♥		8-9		5-10 HDP			
4♠		8-9		5-10 HDP			
4ZT	-	-		-			
5♣		8-9		5-10 HDP	Natuurlijk	BIEDEN OP HOGE NIVEAUS	
5♦		8-9		5-10 HDP		RKC	
5♥	-	-		-		4ZT: 5♣ = 4-1/5; 5♦ = 3-0/5; 5♥ = 2/5; 5♠ = 2/5 + Q	
5♠	-	-		-		5ZT: volgens schema	