VERDEDIGEND en COMPETITIEF BIEDEN

VOLGBIEDINGEN (Stijl; Antwoorden. 1/2 niv;Heropening)

Gewoon volgbod : 5⁺ kaart op 1 nivo (6-15HP), op 2 nivo (8-15HP)

1ZT VOLGBOD

4⁺-4⁺ in hoogst overblijvende kleuren

JUMP VOLGBOD

max. 13 HP met 6⁺kaart

2ZT = 4⁺-4⁺ in laagst overblijvende kleuren

DIRECT CUE BOD

4⁺-4⁺ in uiterst overblijvende kleuren

JUMP CUE BOD

Tegen ZT

Volgbod : 5⁺ kaart (8-15HP)

Tegen PREEMTS

Tegen ARTIFICIËLE STERKE OPENINGEN- bv 1♣

NA INFO-DBL TEGENPARTIJ

Niet gestoord: zelfde antwoorden als zonder dubbel

Redubbel = 9⁺ HP

UITKOMSTEN en SIGNALEN

STIJL van de UITKOMSTEN

	Uitkomst	In Partner's kleur
Kleurcontract	**Klein belooft**	**Pariteit**
NT	**4de beste**	**Pariteit**

UITKOMSTEN

	Tegen kleurconract	Tegen ZT
Aas		
Heer		
Dame		
Boer		
10		
9		
Andere :	Hoogste van een reeks of hoogste van niets	Hoogste van een reeks of hoogste van niets

SIGNALEN volgens VOORRANG

	Partner speelt voor	Leider speelt voor	Niet bekennen
1	**Pariteit**	**Pariteit**	**LAVINTHAL**
Kleur-C2			
3			
1	**Pariteit**	**Pariteit**	**LAVINTHAL**
ZT 2			
3			

Signalen (Kleur en ZT):

DUBBELS

INFO-DUBBELS

Tot 2♠

SPECIALE, ARTIFICIELE & COMPETITIEVE DBLS/RDBLS

W B F CONVENTION CARD

Staf Oranje

PLAYERS: Frans Thoen 16598 – Henk Mauws 23607 – Carine Turpyn 33834

Laatste wijziging: 27/9/26

SAMENVATTING SYSTEEM

ALGEMENE BENADERING v/h BIEDSYSTEEM

♠/♥ van 5, ♦ van 4

Speciale biedingen waartegen verdediging nodig kan zijn

AZEN VRAGEN

4ZT: RKC

SPECIALE FORCING PAS SEQUENCIES

BELANGRIJKE NOTA's

OPENING	ARTIFICIEEL	MIN. AANTAL Kaarten	NEG.DBL Tot en met	Omschrijving	Antwoorden	Vervolg	BIEDEN MET EEN GEPASTE HAND
1♣		**2⁺**	**2♠**			**Natuurlijk**	
					2♦/♥/♠ = max 5 HP; 6⁺ kaart		
1♦		4⁺	**2♠**		**2♥/♠ = max 5 HP; 6⁺ kaart**	**Natuurlijk**	
1♥		**5⁺**	**2♠**	**Natuurlijk**	**1ZT = 6-9 HP <3♥**		
					2♣/♦ = 10⁺ HP		
					2♥ = 6 - 9 HP, fit		
					2♠ = max 5 HP; 6⁺ kaart		
					2ZT = 10-11 HP <3♥		
					3♣,3♦: max 5 HP; 6⁺ kaart **3♥ = 10-11 HP, fit**		
					3♥, 4 ♣,4♦ = 1° of 2° controle met fit	Controles	
1♠		**5⁺**	**2♠**	**Natuurlijk**	Cfr hierboven		
1ZT				**(14) 15 - 17 HP**	**2♣ = STAYMAN-relay**		
					2♦/♥/♠/ZT = transfer voor ♥/♠/♣/♦		
					3♣ = PUPPET STAYMAN		
2♣	X			**8⁺ slagen(MAJ) /9⁺ slagen(min)**	2♦= relay		
				ZT-verdeling: 23⁺ HP			
2♦,♥,♠,3♣		**5⁺**		Zwak (tendens 6-10 HP)	**2ZT = forcing**		
2ZT				**(19) 20 - 22 HP** **Singleton mogelijk**	**3♣ = PUPPET STAYMAN**		
					3♦/♥/♠/ZT = transfer voor ♥/♠/♣/♦		
3⁺♦,♥,♠,4⁺♣		**6⁺**		Regel van 2 en 3			
3ZT				Om te spelen			
4ZT				Azenvraag			